



# 2018. 3. 17

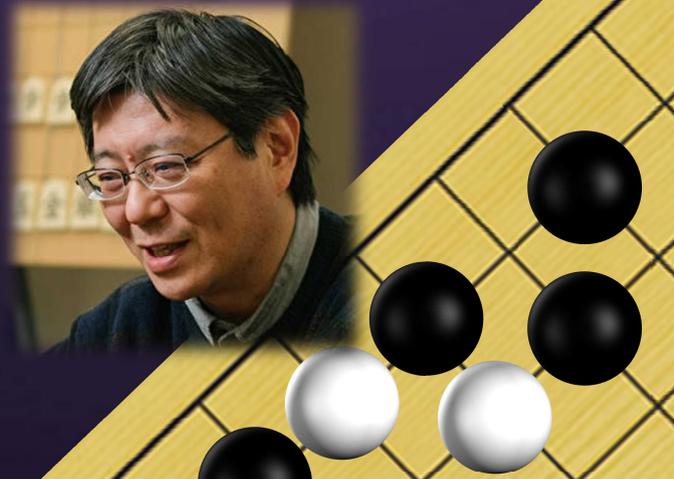
## 人間を超えるコンピュータ将棋・囲碁 ～ゲームAI研究の現在・未来～

2017年、コンピュータ将棋「Ponanza」が佐藤天彦名人を破り、Google傘下のコンピュータ囲碁「Alpha Go」が世界トップ棋士柯潔九段を破りました。

多くのゲームで人間のトップを上回るパフォーマンスを示すAIが登場しています。しかし、将棋・囲碁は実は異なる手法で強くなってきているのです。それぞれの技術を簡単に紹介するとともに、その技術がもたらす意味について概説し、ゲームAI研究の将来を展望します。

電気通信大学大学院情報理工学研究科  
情報・ネットワーク工学専攻 助教  
情報理工学域、I類（情報系）

伊藤 毅志 助教



- 【日時】 2018年3月17日（土）  
14時00分～15時30分
- 【会場】 電気通信大学 100周年キャンパス  
UEC アライアンスセンター1階  
「100周年記念ホール」
- 【対象】 一般市民（高校生以上）30人
- 【参加費】 無料
- 【申込み】 下記HPまたは電話で申込み。申込多数の場合は抽選  
URL:<http://www.ccr.uec.ac.jp/activity/caffe/index.html>
- 【問合先】 電気通信大学社会連携センター  
(042-443-5880) 平日10時00分～17時00分



主催 電気通信大学・調布市  
共催 電気通信大学同窓会「目黒会」