

第6回

# 学力向上 アプリコンテスト

楽しく学ぼう!

未来を描くアプリコンテスト

エントリー  
期間

2025.

4.1 (火) ▶ 8.31 (日)

作品提出  
締切

2025.

9.14 (日)

最優秀賞

賞金 1点 **5万円**

優秀賞

賞金 2点 各**1万円**

特別賞

情報科目の部 賞金 1点 **1万円**

特別支援学校向けアプリの部 賞金 1点 **1万円**

奨励賞

賞金 1点 **1万円**

使用言語は不問!  
Unity・Scratch など  
ツールの使用もOK

応募・詳細はHPにて <https://www.gakuryokuup.com>



< 審査委員長 > 田野 俊一 電気通信大学学長



現在、小中高校での情報教育がますます充実しており、特に高校では「情報Ⅰ」が必修化され、大学入試にも影響を与えています。電気通信大学を例に挙げると、入試で「情報Ⅰ」を重要な科目と位置付け、プログラミング能力を重視しています。これは、技術の進展が私たちの学びや将来のキャリアに大きな影響を与えているからです。このコンテストを通じて、皆さんがプログラミングスキルを磨くだけでなく、創造力や問題解決能力を高め、将来的に社会で大きく活躍できるよう成長してほしいと思います。一緒にチャレンジし、楽しみながら学びましょう!

< 審査委員 >



柏原 昭博

電気通信大学大学院教授  
教育システム情報学会理事  
(前会長)



古堅 真彦

武蔵野美術大学  
情報教育センター長  
視覚伝達デザイン学科 教授



藤原 博文

知識工学センター長  
株式会社タイムインターメディア  
執行役員



原田 勝

調布市教育委員会  
教育部指導室副主幹  
(東京都立調布特別支援学校 前校長)

主催 NPO 法人 uec サポート (電通大発ベンチャー)

共催 国立大学法人電気通信大学

協力 電気通信大学プログラミング教室 / uec プログラミング教室

後援 調布市、調布市教育委員会、武蔵野美術大学、株式会社タイムインターメディア、公益財団法人丸和育志会、一般社団法人スーパー連携大学コンソーシアム、一般社団法人教育システム情報学会